

<b>Großer Funktionssatz</b>		<b>Dynamische Komponenten</b>	
Auswählen (Leertaste)	Komponente erstellen	Interagieren	Komponentenoptionen
Farbeimer (B)	Radiergummi (E)	Komponentenattribute	
Linie (L)	Freihand		
Rechteck (R)	Gedrehtes Rechteck	Aus Konturen	Neue weiche Fläche
Kreis (C)	Vieleck	Formen	Fläche abbilden
Bogen	Zweipunktbogen (A)	Fläche verbinden	Detail hinzufügen
Dreipunktbogen	Torte	Kante spiegeln	
Verschieben (M)	Drücken/Ziehen (P)		
Drehen (Q)	Folge mir	<b>Standardansichten</b>	
Skalieren (S)	Versatz (F)	Iso	Oben
Maßband (T)	Abmessung	Vorne	Rechts
Winkelmesser	Text	Hinten	Links
Achsen	3D-Text		
Rotieren (O)	Hand (H)	<b>Stile</b>	
Zoomen (Z)	Zoombereich	Röntgenmodus	Hinterkanten
Alles zeigen	Letzte Ansicht	Drahtgitter	Linienausblendung
Kamera positionieren	Gehen	Schattiert	Schattiert mit Texturen
Umschauen	Schnittebene	Monochrom	
		<b>Ort</b>	
		Ort hinzufügen...	Gelände anzeigen
		<b>Galerie</b>	
Äußere Schale	Teilen (Pro)	3D Warehouse...	Modell gemeinsam verwenden...
Verschneiden (Pro)	Vereinigen (Pro)	Komponente gemeinsam verwenden...	Erweiterungsmarkt...
Subtrahieren (Pro)	Stützen (Pro)	An LayOut senden (Pro)	Klassifizierer (Pro)

**Mittlere Taste (Rad)**

Scrollen	Zoomen
Klicken-Ziehen	Rotieren
Umsch.+Kl.-Ziehen	Schwenken
Doppelklicken	Ansicht neu zentrieren

Funktion	Vorgang	Anleitungen
<b>Bogen (A)</b>	Rundung	Rundung durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Radius	Radius durch Eingabe einer Zahl, d. Buchstabens „r“ und Drücken der Eingabetaste angeben
	Segmente	Segmentanzahl durch Eing. einer Zahl, d. Buchstabens „s“ u. Drücken d. Eingabetaste angeben
<b>Kreis (C)</b>	Umschalt	Aktuelle Ableitungen fixieren
	Radius	Radius durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Segmente	Segmentanzahl durch Eing. einer Zahl, d. Buchstabens „s“ u. Drücken d. Eingabetaste angeben
<b>Radiergummi (E)</b>	Wahlstaste	Abmildern/Glätten (auf Kanten verw., um angrenz. Flächen gekrümmt aussehen zu lassen)
	Umschalt	Ausblenden
	Wahl+Umschalt	Abmildern/Glätten aufheben
<b>Folge mir</b>	Befehlstaste	Flächenumriss als Extrusionspfad verwenden
	<i>Besseres Verfahren</i>	Erst den Pfad, dann d. Funktion „Folge mir“ ausw. u. dann zum Extrudieren auf die Fläche klicken
<b>Linie (L)</b>	Umschalt	Aktuelle Ableitungsrichtung fixieren
	Pfeile	Fixierichtung; oben = blau, rechts = rot, links = grün, unten = parallel/senkrecht
	Länge	Länge durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
<b>Umschauen</b>	Augenhöhe	Augenhöhe durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
<b>Verschieben (M)</b>	Wahlstaste	Kopie verschieben
	Umschalt	Gedrückt halten, um die aktuelle Ableitungsrichtung zu fixieren
	Befehlstaste	Autom. Falten (Verschieben zulassen, auch wenn zus. Kanten u. Flächen hinzugefügt werden)
	Pfeile	Fixierichtung; oben = blau, rechts = rot, links = grün, unten = parallel/senkrecht
	Distanz	Verschiebedistanz durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
<b>Versatz (F)</b>	Externe Aufreihung	n Kopien in einer Reihe: 1. Kopie versch., Zahl u. Buchst. „x“ eing. u. Eingabetaste dr.
	Interne Aufreihung	n Kopien dazwischen: 1. Kopie versch., Zahl u. Zeichen „/“ eing. u. dann Eingabetaste dr.
	Befehlstaste	Zulassen, dass sich Ergebnisse überlappen dürfen
	Distanz	Versatzdistanz durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
<b>Rotieren (O)</b>	Wahlstaste	Gedrückt halten, um das „gravitationsbeeinflusste“ Rotieren zu deaktivieren
	Umschalt	Gedrückt halten, um die Handfunktion zu aktivieren
<b>Farbeimer (B)</b>	Wahlstaste	Material ausfüllen: alle übereinstimmenden angrenzenden Flächen anmalen
	Umschalt	Material ersetzen: alle übereinstimmenden Flächen im Modell anmalen
	Wahl+Umschalt	Material am Objekt ersetzen: alle übereinstimmenden Flächen am gleichen Objekt anmalen
	Befehlstaste	Gedrückt halten, um Material zu übernehmen
<b>Drücken/Ziehen (P)</b>	Wahlstaste	Kopie auf der Fläche drücken/ziehen (die ursprüngliche Fläche bleibt an der Stelle)
	Doppelklicken	Letzte Drücken/Ziehen-Distanz auf diese Fläche anwenden
	Distanz	Drücken/Ziehen-Distanz durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
<b>Rechteck (R)</b>	Wahlstaste	Zeichnen beim Mittelpunkt beginnen
	Abmessung	Abmess. durch Längen- u. Breiteneingabe u. Drücken d. Eingabetaste angeben, z. B. <b>20, 40</b>
<b>Gedrehtes Rechteck</b>	Umschalt	Aktuelle Richtung/Ebene fixieren
	Befehlstaste	Zeichenebene für erste Kante fixieren (nach erstem Klick)
	Abmessungen, Winkel	Zum Platz. d. ersten bd. Ecken klick., Breite u. Winkel eing. u. Eing.-T. dr., z. B. <b>90, 20</b>
<b>Drehen (Q)</b>	Wahlstaste	Kopie drehen
	Winkel	Winkel durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Neigung	Winkel als Neig. d. Anstieg, Doppelpunkt (:), Länge u. Dr. d. Eing.-Taste ang., z. B. <b>3 : 12</b>
<b>Maßstab (S)</b>	Wahlstaste	Gedrückt halten, um um den Mittelpunkt zu skalieren
	Umschalt	Gedrückt halten, um einheitlich zu skalieren (ohne zu verzerren)
	Betrag Länge	Skalierungsfaktor durch Zahleneingabe u. Drücken der Eingabetaste angeben, z. B. <b>1,5</b> = 150% Skal.-Länge durch Eingabe einer Zahl, Einheit u. Drücken d. Eing.-Taste ang., z. B. <b>10m</b>
<b>Auswählen (Leertaste)</b>	Wahlstaste	Zur Auswahl hinzufügen
	Umschalt	Zur Auswahl hinzufügen oder aus der Auswahl entfernen
	Wahl+Umschalt	Aus Auswahl entfernen
<b>Maßband (T)</b>	Wahlstaste	Nur zwischen dem Erstellen einer Führung oder Messung wechseln
	Pfeile	Fixierichtung; oben = blau, rechts = rot, links = grün, unten = parallel/senkrecht
	Größe ändern	Modellgröße ändern: Distanz messen, gewünschte Größe eingeben u. d. Eingabetaste drücken
<b>Zoomen (Z)</b>	Umschalt	Gedrückt halten und Maustaste drücken und ziehen, um das Blickfeld zu ändern