

Großer Funktionssatz		Dynamische Komponenten	
Auswählen (Leertaste)	Komponente erstellen	Interagieren	Komponentenoptionen
Farbeimer (B)	Radiergummi (E)	Komponentenattribute	
Linie (L)	Freihand	Sandkiste (Gelände)	
Rechteck (R)	Gedrehtes Rechteck	Aus Konturen	Neue weiche Fläche
Kreis (C)	Vieleck	Formen	Fläche abbilden
Bogen	Zweipunktbogen (A)	Fläche verbinden	Detail hinzufügen
Dreipunktbogen	Torte	Kante spiegeln	
Verschieben (M)	Drücken/Ziehen (P)	Standardansichten	
Drehen (Q)	Folge mir	Iso	Oben
Skalieren (S)	Versatz (F)	Vorne	Rechts
Maßband (T)	Abmessung	Hinten	Links
Winkelmesser	Text	Stile	
Achsen	3D-Text	Röntgenmodus	Hinterkanten
Rotieren (O)	Hand (H)	Drahtgitter	Linienausblendung
Zoomen (Z)	Zoombereich	Schattiert	Schattiert mit Texturen
Alles zeigen	Letzte Ansicht	Monochrom	
Kamera positionieren	Gehen	Ort	
Umschauen	Schnittebene	Ort hinzufügen...	Gelände anzeigen
Volumenkörperfunktionen		Galerie	
Äußere Schale	Teilen (Pro)	3D Warehouse...	Modell gemeinsam verwenden...
Verschneiden (Pro)	Vereinigen (Pro)	Komponente gemeinsam verwenden...	Erweiterungsmarkt...
Subtrahieren (Pro)	Stützen (Pro)	An LayOut senden (Pro)	Klassifizierer (Pro)

Mittlere Taste (Rad)



- Scrollen
- Clicken-Ziehen
- Umsch.+Kl.-Ziehen
- Doppelklicken
- Zoomen
- Rotieren
- Schwenken
- Ansicht neu zentrieren

Funktion	Vorgang	Anleitungen
Bogen (A)	Rundung	Rundung durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Radius	Radius durch Eingabe einer Zahl, d. Buchstabens „r“ und Drücken der Eingabetaste angeben
	Segmente	Segmentanzahl durch Eing. einer Zahl, d. Buchstabens „s“ u. Drücken d. Eingabetaste angeben
Kreis (C)	Umschalt	Aktuelle Ableitungen fixieren
	Radius	Radius durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Segmente	Segmentanzahl durch Eing. einer Zahl, d. Buchstabens „s“ u. Drücken d. Eingabetaste angeben
Radiergummi (E)	Strg	Abmildern/Glätten (auf Kanten verw., um angrenz. Flächen gekrümmt aussehen zu lassen)
	Umschalt	Ausblenden
	Strg+Umschalt	Abmildern/Glätten aufheben
Folge mir	Alt	Flächenumriss als Extrusionspfad verwenden
	<i>Besseres Verfahren</i>	Erst den Pfad, dann d. Funktion „Folge mir“ ausw. u. dann zum Extrudieren auf die Fläche klicken
Linie (L)	Umschalt	Aktuelle Ableitungsrichtung fixieren
	Pfeile	Fixierichtung: oben = blau, rechts = rot, links = grün, unten = parallel/senkrecht
	Länge	Länge durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
Umschauen	Augenhöhe	Augenhöhe durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
Verschieben (M)	Strg	Kopie verschieben
	Umschalt	Gedrückt halten, um die aktuelle Ableitungsrichtung zu fixieren
	Alt	Autom. Falten (Verschieben zulassen, auch wenn zus. Kanten u. Flächen hinzugefügt werden)
	Pfeile	Fixierichtung: oben = blau, rechts = rot, links = grün, unten = parallel/senkrecht
	Distanz	Verschiebedistanz durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
Versatz (F)	Externe Aufreihung	n Kopien in einer Reihe: 1. Kopie versch., Zahl u. Buchst. „x“ eing. u. Eingabetaste dr.
	Interne Aufreihung	n Kopien dazwischen: 1. Kopie versch., Zahl u. Zeichen „/“ eing. u. dann Eingabetaste dr.
Versatz (F)	Alt	Zulassen, dass sich Ergebnisse überlappen dürfen
	Distanz	Versatzdistanz durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
Rotieren (O)	Strg	Gedrückt halten, um das „gravitationsbeeinflusste“ Rotieren zu deaktivieren
	Umschalt	Gedrückt halten, um die Handfunktion zu aktivieren
Farbeimer (B)	Strg	Material ausfüllen: alle übereinstimmenden angrenzenden Flächen anmalen
	Umschalt	Material ersetzen: alle übereinstimmenden Flächen im Modell anmalen
	Strg+Umschalt	Material am Objekt ersetzen: alle übereinstimmenden Flächen am gleichen Objekt anmalen
Drücken/Ziehen (P)	Alt	Gedrückt halten, um Material zu übernehmen
	Strg	Kopie auf der Fläche drücken/ziehen (die ursprüngliche Fläche bleibt an der Stelle)
	Doppelklicken	Letzte Drücken/Ziehen-Distanz auf diese Fläche anwenden
Rechteck (R)	Distanz	Drücken/Ziehen-Distanz durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Strg	Zeichnen beim Mittelpunkt beginnen
Gedrehtes Rechteck	Abmessung	Abmess. durch Längen- u. Breitereingabe u. Drücken d. Eingabetaste angeben, z. B. <i>20, 40</i>
	Umschalt	Aktuelle Richtung/Ebene fixieren
	Alt	Zeichenebene für erste Kante fixieren (nach erstem Klick)
Drehen (Q)	Abmessungen, Winkel	Zum Platz. d. ersten bd. Ecken klick., Breite u. Winkel eing. u. Eing.-T. dr., z. B. <i>90, 20</i>
	Strg	Kopie drehen
	Winkel	Winkel durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
Skalieren (S)	Neigung	Winkel als Neig. d. Anstieg, Doppelpunkt (:), Länge u. Dr. d. Eing.-Taste ang., z. B. <i>3 : 12</i>
	Strg	Gedrückt halten, um um den Mittelpunkt zu skalieren
	Umschalt	Gedrückt halten, um einheitlich zu skalieren (ohne zu verzerrten)
Zoomen (Z)	Betrag	Skalierungsfaktor durch Zahleneingabe u. Drücken der Eingabetaste angeben, z. B. <i>1, 5</i> = 150%
	Länge	Skal.-Länge durch Eingabe einer Zahl, Einheit u. Drücken d. Eing.-Taste ang., z. B. <i>10m</i>
	Umschalt	Gedrückt halten und Maustaste drücken und ziehen, um das Blickfeld zu ändern
Auswählen (Leertaste)	Strg	Zur Auswahl hinzufügen
	Umschalt	Zur Auswahl hinzufügen oder aus der Auswahl entfernen
Maßband (T)	Strg+Umschalt	Aus Auswahl entfernen
	Strg	Nur zwischen dem Erstellen einer Führung oder Messung wechseln
Zoomen (Z)	Pfeile	Fixierichtung: oben = blau, rechts = rot, links = grün, unten = parallel/senkrecht
	Größe ändern	Modellgröße ändern: Distanz messen, gewünschte Größe eingeben u. d. Eingabetaste drücken